

# Information pour participant.es

## UHACK 2024

---

### Lieu de la compétition

Grande salle du pavillon Alexandre-Taché  
Accueil : PORTE 1

#### Adresse

Université du Québec en Outaouais (UQO)  
Pavillon Alexandre-Taché  
283 boulevard Alexandre-Taché  
Gatineau, Québec  
J9A 1L8

#### Stationnement

Vous pouvez garer gratuitement votre véhicule dans le **STATIONNEMENT ZONE 2** du pavillon Alexandre-Taché. Des préposé.e.s seront disponibles pour vous guider, au besoin.

---

### Se préparer au UHACK

- Pensez à former votre équipe avant le lancement du hackathon;
- Renseignez-vous au sujet de l'organisation qui présente le Grand défi;
- Familiarisez-vous avec l'horaire de l'événement (disponible au [uhack.ca](http://uhack.ca));
- Lisez attentivement le code de conduite;
- Abonnez-vous à la page Instagram [@uhack\\_outaouais](https://www.instagram.com/uhack_outaouais) et restez informé.e.s!

#### Ce qui est fourni :

- Stationnement (gratuit dans la zone 2);
- Connexion Internet WIFI;
- Souper du 26 avril, repas du 27 avril (déjeuner, dîner et souper) et repas du 28 avril (déjeuner et dîner);
- Collations et breuvages;
- Espace pour dormir (salles de classe converties en dortoirs).

#### Ce que vous devez apporter :

- Votre ordinateur portable;
- Votre matériel (rallonges, multiprises, etc.);
- Vos logiciels;
- Votre bouteille d'eau;

- Votre matelas, votre sac de couchage et votre oreiller (si vous prévoyez dormir à l'UQO).

Veillez écrire à [uhack@uqo.ca](mailto:uhack@uqo.ca) si :

- Vous avez des allergies ou des intolérances alimentaires;
  - Vous avez des questions en lien avec l'événement;
  - Ne serez pas présent.e à la compétition (aucun remboursement).
- 

## **Plan de match – UHACK 2024**

### Réseautage et formation des équipes

À votre arriv  e à l'UQO, vous devrez confirmer votre pr  sence à la table d'accueil situ  e à l'entr  e de la salle de comp  tition (Grande salle du pavillon Alexandre-Tach  , porte #1). On vous remettra alors votre sac-cadeau et votre badge.

La p  riode de 17h à 17h30 est destin  e au r  seautage. Vous aurez l'opportunit   de discuter avec vos mentors et de tisser des liens avec les autres participant.e.s. **C'est l'occasion pour les   tudiant.e.s qui n'ont pas d'  quipe d'en former une ou de se joindre à un groupe d  j existant.** Rappelons que chaque   quipe peut accueillir de 2 à 5 membres.

### Pr  sentation des d  fis

À 17h30, les animateurs vous expliqueront le d  roulement du hackathon ainsi que les r  glementations de la comp  tition. Par la suite, vers 18h, notre partenaire majeur (Ville de Gatineau) pr  sentera le Grand d  fi. Une p  riode de questions suivra cette pr  sentation.

Vous devrez ensuite inscrire officiellement votre   quipe aupr  s du comit   organisateur. Une fois que ce sera fait, vous pourrez commencer à travailler sur votre projet.

### Espace techno

Parall  lement au travail sur le projet principal, vous aurez la chance de participer aux ateliers de l'« Espace techno ». Ces ateliers, organis  s par l'  quipe du Sommet Outaouais num  rique (SON), traitent d'une vari  t   de sujets en lien avec la conception d'une solution num  rique, notamment le hacking, la programmation de drones et les objets connect  s.

Visiter l'« Espace techno » vous permettra d'acqu  rir de nouvelles comp  tences personnelles ou encore un savoir-faire qui n'est d  tenu par aucun membre de votre   quipe, ce qui maximise vos chances de concevoir la meilleure solution num  rique possible!

Pour plus de d  tails, visitez le site Web du SON : [uqo.ca/son](http://uqo.ca/son).

### Période de travail sur le projet

Le travail sur le projet peut débuter dès que l'équipe est inscrite officiellement le vendredi 26 avril et peut se poursuivre jusqu'à 12h le dimanche 28 avril.

### Présentations, délibération et annonce des gagnants

Chacune des équipes devra nommer un ou une porte-parole qui aura la responsabilité de présenter le projet sur scène, devant auditoire. Chaque présentation est d'une durée maximale de 5 minutes.

À la suite des présentations, les juges quitteront la salle pour délibérer à huit clos (de 15h à 16h). Pendant ce temps, un défi surprise est prévu pour les participant.e.s.

À 16h, les équipes gagnantes seront annoncées et les prix seront remis. S'en suivront les remerciements et le mot de la fin.